

¿Quién es Quién?

© 2014 Hasbro. Todos los derechos reservados.
 Fabricado por: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH.
 Representado por: Hasbro Europe, 4 The Square, Stockley Park, Uxbridge,
 Middlesex, UB11 1ET, UK.
 Atención al Cliente: Hasbro Iberia S.L., C/Andarella, 1. Bloque 3. Planta 5ª, Aptdo.
 Correos 72, 46950-Xirivella (Valencia). NIF B-96897251. Tel: +34 (900) 180377.
 E-mail: consumidor@hasbro.es.

Por favor guarde esta información, puede necesitarla más adelante.
 Los colores y el contenido pueden diferir de los mostrados.

La app HASBRO ARCADE es compatible con iPhone, iPad, iPod touch, (se requiere iOS 5.0 o posterior) y determinados dispositivos Android. Visita www.hasbro.com/arcade para información sobre instrucciones, disponibilidad y compatibilidad. Pide permiso a tus padres antes de acceder online. Disponible por tiempo limitado. No disponible en todos los idiomas. Nota: Hasbro es responsable únicamente del contenido generado por Hasbro. Por favor consulta los Términos y Condiciones de terceros para más información. Apple, el logotipo de Apple, iPhone, iPad y iPod touch son marcas comerciales registradas de Apple Inc., en los EEUU y/u otros países. App Store es una marca de servicio de Apple Inc. Google Play y Android son marcas registradas de Google Inc.

www.hasbro.es

1114B1204175/105 00



EDAD
6+ |
 JUGADORES

¿Quién es Quién?



CONTENIDO

- 2 tableros de juego
- 40 tarjetas de personaje
- 1 paquete de tarjetas de personaje misterioso

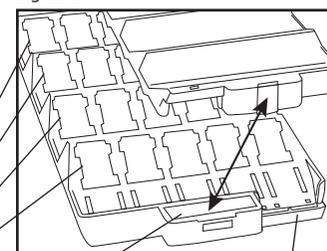
OBJETIVO DEL JUEGO

Haz preguntas que tengan como respuesta sí o no, ¡y adivina quién es el personaje misterioso de tu adversario antes de que él adivine el tuyo!

MONTAJE

1. Desengancha los 2 tableros de juego para separarlos (mira la figura 1).

Figura 1



Ventanas para las tarjetas de personaje

Soporte para el paquete de tarjetas

Ranura para la tarjeta de personaje misterioso. (Mueve el tablero de manera que la ranura quede en la parte frontal derecha.)

1114B1204175/105 00

GNG GUESS WHO

Instructions (175/105 ES)

Originator: SM

Approval: Final

ROD: 00.00

File Name: B12041050_GMG Guess Who_14_Rules.indd

2. Introduce las tarjetas rojas de personaje en el tablero rojo deslizándolas en las ventanas para tarjetas de personaje (mira la figura 2). Las tarjetas azules ya están colocadas.

¡PREPÁRATE!

1. Cada jugador elige un tablero y se sienta frente a su adversario.
2. Asegúrate de que puedes ver todas las caras y nombres de tu tablero.
3. Baraja el paquete de tarjetas de personaje misterioso. Luego coge una tarjeta sin que la vea el otro jugador, y colócala (mirando hacia ti) en la ranura para la tarjeta de personaje misterioso que hay en la parte delantera de tu tablero. Asegúrate de que el otro jugador no puede ver la tarjeta que has cogido (mira la figura 3).
4. Coloca las tarjetas de personaje misterioso restantes boca abajo fuera del juego.

¡JUEGA!

Comienza el jugador más joven.

En tu turno, haz una pregunta que pueda ser contestada con "sí" o "no".

Por ejemplo: "¿Tu personaje misterioso lleva sombrero?"

- Si la respuesta es "sí", esconde todas las caras de tu tablero que no lleven sombrero.
- Si la respuesta es "no", esconde todas las caras de tu tablero que lleven sombrero.

Figura 2

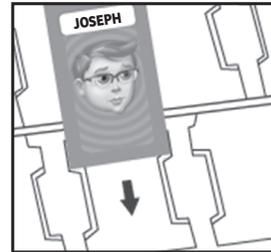


Figura 3



Para esconder una cara, empuja la tarjeta de personaje hacia abajo de manera que sólo puedas ver el nombre en la parte superior.

Continúa haciendo preguntas por turnos hasta que uno de los jugadores crea que puede adivinar quién es el personaje misterioso de su adversario.

Adivina el personaje misterioso

Cuando estés preparado para adivinar quién es el personaje misterioso, prueba a adivinarlo en tu turno en lugar de hacer una pregunta. No puedes hacer una pregunta y adivinar en el mismo turno.

- Si no aciertas, ¡has perdido la partida!
- Si aciertas, ¡eres el ganador!

¡Gana!

Si adivinas quién es el personaje misterioso de tu adversario antes de que él adivine el tuyo, ¡eres el ganador!

¡Juega otra vez!

1. Devuelve todas las tarjetas de personaje misterioso al montón, y vuelve a barajar. Cada jugador coge una nueva tarjeta.
2. Empuja hacia abajo las tarjetas de personaje que queden en los tableros.
3. Dale la vuelta a ambos tableros, y cada jugador coloca la nueva tarjeta en la ranura para la tarjeta de personaje misterioso de su tablero.

Para guardar el juego

1. Coloca el paquete de tarjetas de personaje misterioso en el soporte del tablero azul.
2. Coloca el tablero rojo encima del tablero azul, y engancha los dos tableros.